

Education à l'environnement et au développement durable

CATALOGUE ACTIVITÉS
COLLEGES

Pôle
TERRE



Tempo Pastre • 155-157 avenue de Montredon • 13008 Marseille
contact@naturoscope.fr • 04 91 75 58 43

NATURO 
CENTRE D'ÉTUDE ET D'INITIATION À L'ENVIRONNEMENT

Nature · page 3



Jardin · page 8



Eau · page 9



Développement
Durable · page 11



Cycles · page 13
Animations



Tarifs · page 14



Aimer, comprendre et agir pour la nature ...

Le Naturoscope, Centre d'Etude et d'Initiation à l'Environnement est une association loi de 1901 agréée de l'Education Nationale qui œuvre pour la protection des sites naturels sensibles, l'éducation à l'environnement et au développement durable.

Médiateur entre l'homme et la nature, notre Pôle Terre propose des interventions sur des thèmes variés : biodiversité, développement durable et éco citoyenneté.

Ce catalogue présente une liste non-exhaustive des nos différentes interventions à destination des collèges. Les déroulements proposés sont des exemples, ils évoluent en fonction de la demande des enseignants, de la nature du public et des spécificités de nos éducateurs à l'environnement, qui vous aident à organiser et à élaborer des cycles d'animations adaptés.

**Pour plus de renseignements et pour inscrire votre classe,
contactez le pôle Nature du Naturoscope au 04.91.75.58.43
ou par mail à contact@naturoscope.fr**

Balade de découverte de la nature méditerranéenne

Contenu et déroulement :

Découvrir les plantes de nos collines, leurs utilisations par l'homme ou les animaux, comprendre les stratégies développées par les plantes pour s'adapter au climat, lire les mystérieux indices de présence laissés par les farouches visiteurs de la forêt... Autant de pistes à suivre pour explorer les richesses insoupçonnées de la nature aux portes de Marseille.

Lieu de l'animation : A définir

Temps d'animation : 1/2 journée



Flore de Provence

Contenu et déroulement :

L'étude scientifique d'une parcelle de nature par la technique du quadra. Cette méthode permet d'intégrer la notion de biodiversité, d'apprendre à décrire et à reconnaître les principaux végétaux méditerranéens. Cette animation de découverte de la botanique est l'occasion de comprendre l'adaptation des plantes à leur milieu ou encore les usages que l'homme peut en faire.

Lieu de l'animation : A définir

Temps d'animation : 1/2 journée



Mystères à Port-Miou

Contenu et déroulement: Le site de de Port Miou sera le lieu d'un grand jeu coopératif de type « escape game » en extérieur. Lors de ce jeu, les élèves répartis en groupes, devront résoudre des énigmes dans le but de comprendre les enjeux du site de Port-Miou en termes de préservation de la biodiversité et de conciliation des usages.

Une balade naturaliste vers la calanque de Port-Pin viendra compléter la journée.

Lieu de l'animation : Calanque de Port-Miou, calanque de Port-Pin

Temps d'animation : 1 journée

Préhistoire des calanques

Contenu et déroulement : A travers différents ateliers, jeux et exercices, les élèves découvriront quelques exemples de découvertes archéologiques du massif des calanques, ce qui leur permettra de participer à une réflexion sur les liens que l'homme entretient avec la nature depuis la nuit des temps. Dans la suite de la balade, les élèves pourront observer des fossiles de mollusques marins et re(découvrir) la grotte Cosquer.

Lieu de l'animation : Luminy

Temps d'animation : 1 journée

De traces en traces

Contenu et déroulement :

Découvrir les habitants de la forêt méditerranéenne à travers une observation minutieuse des preuves discrètes de leur passage. Après avoir mis en évidence les relations entre monde animal et végétal, les élèves apprennent par le jeu à reconstituer des chaînes alimentaires locales. Ils comprennent ainsi quelles perturbations peuvent nuire aux écosystèmes...

Lieu de l'animation : Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée



Jeu de piste coopératif : coup de pouce pour la nature !

Contenu et déroulement :

Au cœur de la Campagne Pastré, dans un parc aménagé de 2 ha, les enfants partent en groupe pour un jeu de piste qui leur permet de découvrir les richesses de la biodiversité provençale. Ensemble, ils mettent à jour les éléments d'un écosystème et les liens qui les unissent...

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée



Des Calanques et des hommes

Contenu et déroulement : Connaître les richesses écologiques et les fragilités de cet univers unique aux portes de la deuxième ville de France. Diaporama, fresque interactive, fiches d'évaluation et jeu de rôle sont les outils utilisés pour aimer, comprendre et agir en faveur des Calanques.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée



Le peuple des invertébrés

Contenu et déroulement : Récolte délicate des invertébrés avec des outils adaptés aux milieux. Observation scientifique, les loupes binoculaires permettant d'établir une carte d'identité de chaque bête rencontrée ! Découverte du rôle et de la place de chaque espèce dans le grand cycle de la vie.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée



Refuges de biodiversité

Contenu et déroulement : Découverte des liens unissant les espèces à leur habitat. Construction d'hôtels ou refuges à insectes, plantations de plantes hôtes ou nectarifères, fabrication de nichoirs ou mangeoires sont au programme de cette journée riche en apprentissages multiples.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée

Les oiseaux volent le show

Contenu et déroulement : la campagne Pastré sera un terrain de jeu idéal pour une découverte des oiseaux de nos collines. A travers 6 ateliers, les élèves seront amenés par des expériences ou par le jeu à en apprendre plus sur le comportement des oiseaux et leur adaptation au milieu, Au programme :

Plumes qui peut, clouer le bec, cui cui, chacun sa patte, migration et safari photo.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée

Public concerné: cycle 2 à cycle 3



Balade de plumes en plumes

Contenu et déroulement : au coeur du parc verdoyant de Pastré, un cheminement permettra d'exercer son sens de l'observation pour quetter nos compagnon à plumes. Plusieurs séquences rythmeront la balade : les traces et indices de présence, créer son nid, manipuler du matériel d'observation, temps d'écoute attentive.

Plumes qui peut, clouer le bec, cui cui, chacun sa patte, migration et safari photo.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée



Plantations de saison

Contenu et déroulement :

Tamiser du compost, labourer la terre, amender le sol, semer, arroser... un travail ancestral, souvent méconnu des jeunes, qui permet de renouer un lien direct avec la terre, sa vie, ses cycles. Et en plus d'apprendre à reconnaître outils, légumes et actions, les élèves repartent avec un compagnon végétal à chérir et observer pousser !

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée



Compost et lombricompost

Contenu et déroulement :

Après avoir observé le fonctionnement d'un lombricompost et d'un compost, les élèves récoltent des invertébrés qui participent à la décomposition. La réalisation de cartes d'identité des petites bêtes leur permet d'aborder les notions d'adaptation, de cycle de développement ou encore de classification. C'est une animation idéale pour comprendre le cycle de la matière et l'importance de protéger les invertébrés.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature

Temps d'animation : 1/2 journée





Le long périple de l'eau

Contenu et déroulement : 5 groupes construisent une maquette représentant un cours d'eau, de la source à la mer. Ce paysage de 25m sur 50cm permet de découvrir le cycle naturel de l'eau et les modes d'utilisation de cette ressource primordiale, de se questionner sur les problématiques liées à l'eau et d'imaginer des solutions adéquates. Des expériences illustrent le sujet.

Lieu de l'animation : Votre établissement ou la Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée

Le cycle de l'eau domestique

Contenu et déroulement : En alternant expériences, fresque interactive et supports audiovisuels, les élèves découvrent les étapes qui mènent de l'eau sauvage à l'eau du robinet. Ils s'interrogent sur les pollutions susceptibles de toucher nos ressources en eau pour comprendre la nécessité de respecter ce bien précieux.

Lieu de l'animation : Votre établissement ou la Maison de la Nature.

Temps d'animation : Journée (possibilité 1/2 journée)



La vie dans la mare

Contenu et déroulement : Les élèves récoltent des invertébrés aquatiques dans notre mare pédagogique. Ils observent les animaux recueillis à l'aide de loupes binoculaires afin de les décrire, les dessiner et les déterminer. Cet atelier aborde les notions d'adaptation au milieu, les différents types de locomotion, de nutrition, de respiration et de cycles de développement afin de comprendre l'importance des zones humides dans les réseaux trophiques.

Lieu de l'animation : Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée



Les petits ingénieurs de la station d'épuration

Contenu et déroulement :

Découverte ludique et expérimentale du fonctionnement d'une station d'épuration, à travers un atelier pratique, au cours duquel les élèves reproduisent différentes étapes d'une station d'épuration. Cette intervention permet de mieux comprendre les gestes à éviter ou à favoriser afin de limiter notre impact sur l'environnement.

Lieu de l'animation : Votre établissement ou la Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée



Au fil de l'eau, balade le long du canal de Marseille

Contenu et déroulement :

En alternant approches naturalistes, sensorielles artistiques et scientifiques, les élèves découvrent un tronçon du canal de Marseille. Séquences d'écoute, d'observation, de dessin et de prises de mesure permettent de mieux comprendre l'importance du canal pour les marseillais.

Lieu de l'animation : Berges du canal de Marseille, Campagne Pastré.

Temps d'animation : 1/2 journée



Contenu et déroulement :

Le projet se déroule sur plusieurs jours afin que le «Développement Durable» n'ait plus aucun secret pour vos élèves ! Ils découvrent à travers des jeux et des expériences : économies d'eau, d'électricité, d'énergie, de déchets. Et réalisent un projet pour agir et améliorer la gestion des énergies dans votre établissement.

Lieu de l'animation : Votre établissement ou la Maison de la Nature.

Temps d'animation : De 1 à 5 jours

Contenu et déroulement :

Grâce à des expériences scientifiques drôles et instructives, les élèves découvrent en s'amusant le réchauffement climatique et ses conséquences. Ils envisagent et expérimentent également les solutions pour réduire l'impact de l'homme sur l'environnement (énergies renouvelables).

Lieu de l'animation : Votre établissement ou la Maison de la Nature.

Temps d'animation : 1/2 journée

Que deviennent nos déchets ?



Contenu et déroulement :

D'où viennent nos emballages et que deviennent-ils ?

A travers un diaporama et des jeux, les élèves comprennent les problématiques liées à notre mode de consommation et l'objectif du recyclage. De l'extraction des matières premières à l'élimination des déchets, en passant par le transport nous abordons les incidences de nos achats sur la planète terre. Des solutions existent, bien sûr, et ce sont les enfants qui les trouvent !

Lieu de l'animation : Maison de la Nature. ou votre établissement

Temps d'animation : 1/2 journée

Ramassage de déchets et catégorisation

Contenu et déroulement :

Après avoir réfléchi sur l'impact des déchets sauvage sur la nature, les élèves pourront ramasser les déchets sur une zone déterminée au préalable.

Une catégorisation précise sera ensuite effectuée afin de récolter de la donnée sur les déchets encore présents à Marseille.

Lieu de l'animation : Espace naturel à définir ou abords du collège

Temps d'animation : 1/2 journée



Actions éducatives du Conseil Départemental 13... à destination des élèves de 6ème

Dans le cadre des actions éducatives 2018/2019, le Conseil Départemental des Bouches du Rhône finance des sorties de découverte du patrimoine naturel départemental à destination des élèves de 6ème. Le Naturoscope propose dans ce cadre des sorties nature sur les sites suivants :

- De Luminy à Sugiton, élémentaires Calanques...
- Petite préhistoire des calanques à Sugiton
- Jeu de piste coopératif à Pastré : Trésors de biodiversité
- Escape game Mystère à Port Miou

Vous trouverez plus d'informations sur ce programme sur la page :
<https://www.departement13.fr/les-actions-educatives/decouverte-du-patrimoine-naturel/>

TARIF : gratuit dans la limite des places disponibles



Tarifs et renseignements

Interventions en milieu naturel >> 190€ Demi-journée • 310€ Journée

Interventions dans votre établissement ou nos centres >> 210€ Demi-journée • 350€ Journée

(Sauf mention contraire dans le catalogue)

CONTACT :

Pôle Terre Naturoscope

155/157 avenue de Montredon

13008 Marseille

Tel : 04 91 75 58 43

Mail : contact@naturoscope.fr

IMPORTANT !

Les animations dans les locaux de la Maison de la Nature ne sont réalisables que pendant les périodes scolaires le lundi, mardi, jeudi et vendredi.

En dehors de ces périodes les éducateurs à l'environnement du Naturoscope peuvent intervenir dans vos propres locaux ou en sortie sur le terrain.

Pour les cycles d'animations nécessitant un déplacement, le transport est à la charge de l'établissement. Tous nos lieux de sortie sont accessibles en transports en commun.